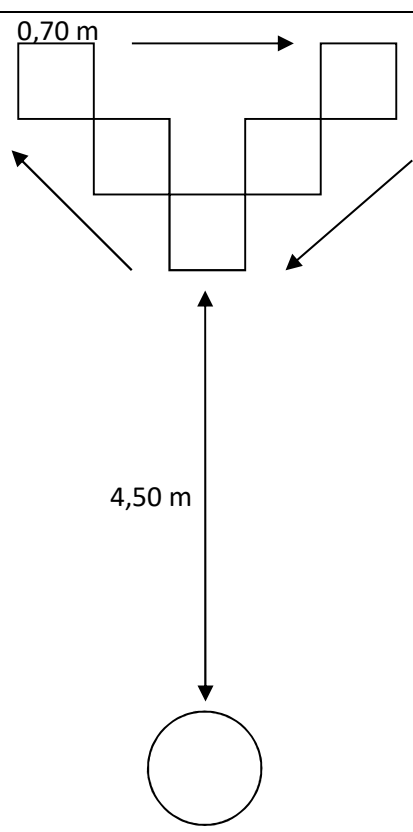


	<u>L'ESCALIER (1)</u>
MATERIEL	7 boules.
OBJECTIFS	Monter l'escalier par la gauche et le descendre par la droite. Maîtrise de la direction et de la distance.
CONSIGNES	Essayer de placer une boule dans chaque zone. Chaque joueur a droit à 7 lancers ; il doit réussir la première marche pour passer à la suivante et ainsi de suite. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
SCORE	1 point pour chaque marche réussie.
SITUATION	
CRITERE DE REUSSITE	Atteindre le plus de marches possibles.
VARIANTES	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer la taille des carrés. Mettre un obstacle (une haie basse) devant certaines zones en imposant de passer au dessus ou en dessous.