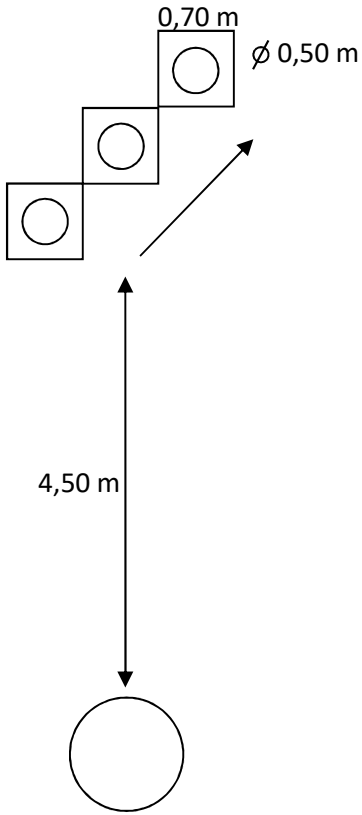


<b>ATELIER 1B (point)</b>	<h1><u>L'ESCALIER (2)</u></h1>
<b>MATERIEL</b>	6 boules.
<b>OBJECTIFS</b>	Atteindre les cercles à l'intérieur des carrés. Maîtrise de la direction et de la distance.
<b>CONSIGNES</b>	Essayer de placer une boule dans chaque cercle. Chaque joueur a droit à 6 lancers ; les deux premières boules sont jouées dans la cible de gauche, les deux suivantes dans celle du centre, les deux dernières dans celle de droite. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
<b>SCORE</b>	1 point pour une boule placée à l'intérieur du carré de gauche, 2 points pour une boule placée à l'intérieur du carré central, 4 points pour une boule placée à l'intérieur du carré de droite, 6 points pour une boule placée à l'intérieur du cercle.
<b>SITUATION</b>	
<b>CRITERE DE REUSSITE</b>	Atteindre le plus de cercles possibles.
<b>VARIANTES</b>	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer la taille des carrés et/ou des cercles. Mettre un obstacle (une haie basse) devant certaines zones en imposant de passer au dessus ou en dessous.