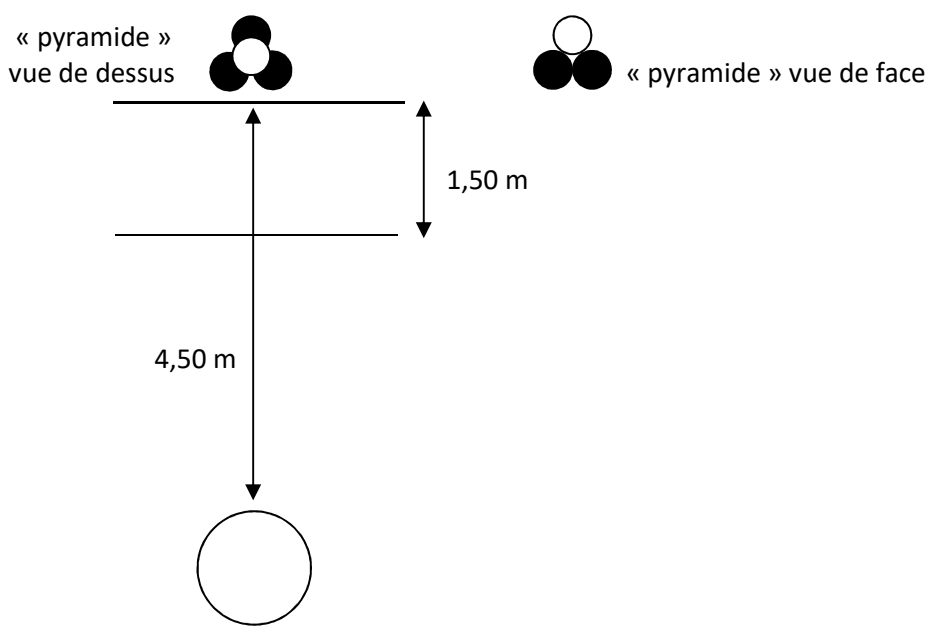


ATELIER 15 (tir)	<h1><u>LA PYRAMIDE</u></h1>
MATERIEL	4 boules + 4 boules cibles.
OBJECTIFS	Faire écrouler la « pyramide », en tombant dans la zone des 1,50 m. Perfectionner l'adresse et la précision.
CONSIGNES	Tirer sur la « pyramide », en tombant dans la zone des 1,50 m, afin de la faire écrouler. Chaque joueur a droit à 4 tirs. Les boules sont replacées après chaque boule tirée.
SCORE	3 points pour chaque « pyramide » écroulée. 1 point pour chaque « pyramide » touchée mais non écroulée.
SITUATION	 <p>« pyramide » vue de dessus</p> <p>« pyramide » vue de face</p> <p>1,50 m</p> <p>4,50 m</p>
CRITERE DE REUSSITE	Faire écrouler le plus grand nombre de fois la « pyramide ».
VARIANTE	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer la largeur de la zone de frappe.