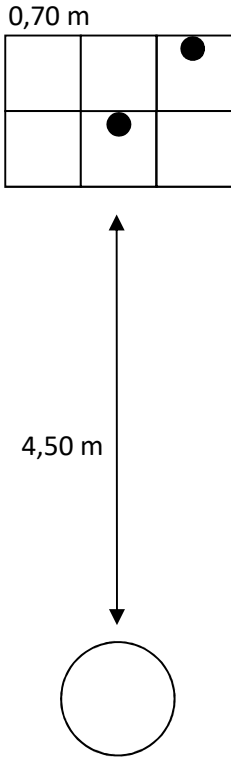


<b>ATELIER 5 (point)</b>	<h1><u>LE DAMIER</u></h1>
<b>MATERIEL</b>	7 boules.
<b>OBJECTIFS</b>	Essayer de placer une boule dans chaque zone. Maîtrise de la direction et de la distance. Apprendre à faire des choix tactiques.
<b>CONSIGNES</b>	Chaque joueur a droit à 7 lancers. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée mais chaque réussite implique la mise en place de la boule au fond de la case et ceci de manière centrale (voir schéma).
<b>SCORE</b>	1 point pour chaque case réussie.
<b>SITUATION</b>	
<b>CRITERE DE REUSSITE</b>	Atteindre le plus de cases possibles.
<b>VARIANTES</b>	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer la taille des carrés.