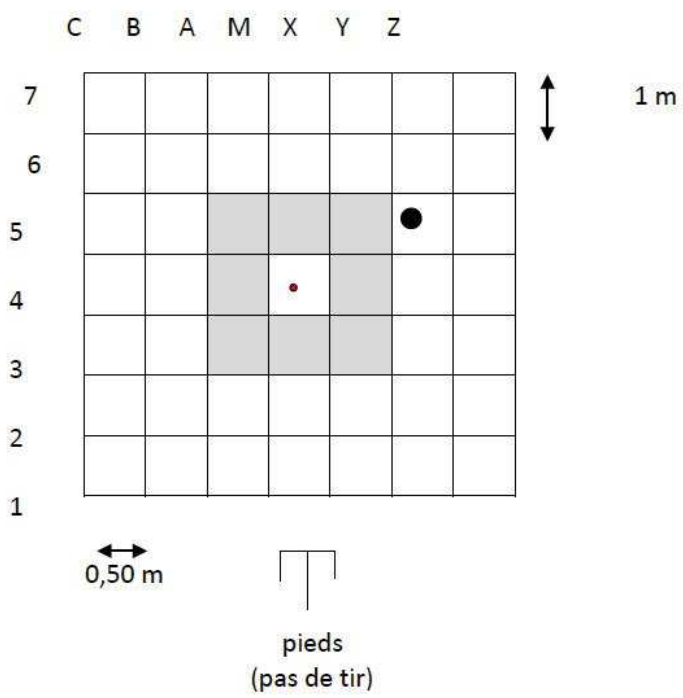


<b>ATELIER 8 (point)</b>	<b><u>HANDICAP NON-VOYANT</u></b>
<b>MATERIEL</b>	4 boules + 1 but Lunettes occultantes Pas de tir
<b>OBJECTIF</b>	Dosage, force et précision du lancer sans l'usage de la vision.
<b>BUT A ATTEINDRE</b>	S'approcher le plus possible du but
<b>CONSIGNES</b>	Chaque joueur effectue 4 lancers. A l'issue de chaque lancer, la position de la boule jouée est indiquée (ex :Y5). Le joueur doit alors essayer d'améliorer son lancer. Lorsqu'une boule déplace le but, celui-ci est recentré dans la case où il se trouve alors. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
<b>SCORE</b>	1 point pour une boule dans la grille 3 points pour une boule dans une case adjacente à celle contenant le but 5 points pour une boule dans la case contenant le but 7 points pour une boule touchant le but
<b>SITUATION</b>	 <p style="text-align: center;">C B A M X Y Z</p> <p style="text-align: center;">7 6 5 4 3 2 1</p> <p style="text-align: center;">0,50 m</p> <p style="text-align: center;">pieds (pas de tir)</p>
<b>CRITERE DE REUSSITE</b>	Atteindre au moins une fois la case contenant le but.
<b>ROLE DU JUGE ARBITRE</b>	Attribuer les points Annoncer la position de la boule jouée