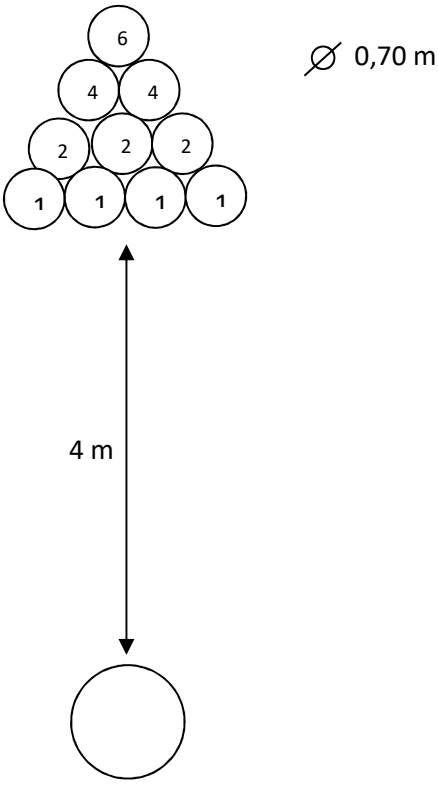


<b>ATELIER</b> <b>10</b> <b>(point)</b>	<h1><u>LE TRIANGLE</u></h1>
<b>MATERIEL</b>	5 boules.
<b>OBJECTIFS</b>	Atteindre le cercle le plus éloigné. Dosage, force et précision du lancer.
<b>CONSIGNES</b>	Essayer de placer une boule dans la cible la plus éloignée du cercle de lancement. Chaque joueur a droit à 5 lancers. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
<b>SCORE</b>	1 point pour chaque boule rentrée dans les cercles de la première rangée. 2 points pour chaque boule rentrée dans les cercles de la deuxième rangée 4 points pour chaque boule rentrée dans les cercles de la troisième rangée 6 points pour chaque boule rentrée dans le cercle le plus éloigné.
<b>SITUATION</b>	 <p>The diagram shows a pyramid of 15 numbered balls (6, 4, 2, 1) arranged in four rows. The top row has 1 ball (6), the second row has 2 balls (4), the third row has 3 balls (2), and the bottom row has 4 balls (1). To the right of the pyramid, a diameter symbol <math>\varnothing</math> is followed by 0,70 m. Below the pyramid, a vertical double-headed arrow indicates a distance of 4 m to a single large circle representing the target.</p>
<b>CRITERE DE REUSSITE</b>	Placer le plus de boules possibles dans la dernière cible.
<b>VARIANTES</b>	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer le diamètre des cercles. Mettre un obstacle (une haie basse) en imposant de passer au dessus ou en dessous.